

గణన

1. చిన్న ట్రాన్సిస్టర్లను _____ తరం కంప్యూటర్లలో ఉపయోగిస్తారు (మార్చి 06, జూన్ 09).
2. కంప్యూటర్లలో అన్ని భాగాలు _____ ఆధీనంలో ఉంటాయి (మార్చి 06, 07, జూన్ 09).
3. ఇన్పుట్, ఔట్పుట్, కేంద్ర విధాన విభాగం అనే వాటిని కంప్యూటర్లలో _____ అంటారు. (జూన్ 06)
4. ఔట్పుట్కు ఉదాహరణ _____ (జూన్ 08).
5. శూన్య నాళికలు అనేవి _____ తరం కంప్యూటర్లలో వినియోగిస్తారు (మార్చి 07, జూన్ 09).
6. కంప్యూటర్కు అవగతమయ్యే భాషను _____ అంటారు(జూన్ 07, 09).
7. ఒక అల్గారిథమ్ను పటం రూపంలో వర్ణించడానికి _____ ఉపయోగపడుతుంది (మార్చి 08).
8. కంప్యూటర్ పితామహుడు _____ (మార్చి 08).
9. క్రమ చిత్రంలో నిర్ణయాల పేటికను సూచించటానికి _____ పెట్టెను ఉపయోగిస్తారు (జూన్ 09).
10. కంప్యూటర్లోని ముఖ్య భాగాల సంఖ్య _____ (జూన్ 09).
11. C.P.U. అంటే _____
12. ఎక్కువ సమాచారం కంప్యూటర్లలో _____ భాగంలో ఉంటుంది.
13. ఒక సమస్య సాధనలో ఉపకరించే సోపానాల క్రమరూప కల్పనను _____ అంటారు.
14. నాలుగో తరం కంప్యూటర్లలో _____ ఉపయోగిస్తారు.
15. అన్ని అంక గణిత పరిక్రియలను చేసే C.P.U లోని యూనిట్ను _____ అంటారు.
16. ఇన్పుట్, C.P.U, ఔట్పుట్లను కలిపి _____ అంటారు.
17. BASIC ను విశదీకరిస్తే _____
18. కంప్యూటర్ భాషకు ఉదాహరణ _____.
19. ప్రస్తుత కంప్యూటర్లు _____ తరానికి చెందినవి.
20. క్రమచిత్రం తయారీలో రాంబస్ ఆకారం పెట్టె -- కు ఉపయోగిస్తారు.
21. కంప్యూటర్ అనేది _____ పరికరం.
22. అల్గారిథమ్కు బొమ్మలతో కూడిన వర్ణన _____
23. ప్రింటర్ అనేది _____ కు ఉదాహరణ.
24. 1950-1960 ల మధ్య కంప్యూటర్లు _____ తరానికి చెందినవి.
25. ఇన్పుట్కు ఉదాహరణ _____
26. C.P.U నుంచి ఫలితాలను అందుకునే యూనిట్ _____
27. రాంబస్ ఆకారపు పెట్టెను _____ కు ఉపయోగిస్తారు.
28. ప్రతి కంప్యూటర్లో మూడు ముఖ్య భాగాలుంటాయి. అవి ఇన్పుట్ యూనిట్, ఔట్పుట్ యూనిట్, _____ యూనిట్
29. BASIC అనేది ఒక _____ భాష
30. నూతన తరం కంప్యూటర్ల పితామహుడని _____ ని అంటారు.
31. మూడో తరం కంప్యూటర్లలో _____ ని ఉపయోగించారు.
32. A.L.U.అనగా _____

జవాబులు

1. రెండో తరం;
2. C.P.U లోని నియంత్రణ పరికరం;
3. హార్డ్వేర్;
4. ప్రింటర్;
5. ఒకటో తరం;
6. ప్రోగ్రా మింగ్ లాంగ్వేజ్;
7. క్రమచిత్రం;
8. చార్జెస్ బాబేజ్;
9. ప్రోగ్రామింగ్ లాంగ్వేజ్ లేదా సాఫ్ట్వేర్;
10. 3;
11. కేంద్ర విధాన విభాగం;
12. జుప్టి లేదా భద్రపరచు స్థలం;
13. అల్గారిథమ్;
14. భారీ సమకలిత వల యాలు;
15. అంకగణిత, తార్కిక విభాగం;
16. హార్డ్ వేర్;
17. Beginners all purpose symbolic inst-ruction code ;
18. BASIC or COBAL;
19. అయిదో తరం లేదా నాలుగో తరం;
20. నిర్ణయాలు తీసుకోవడానికి;
21. ఎలక్ట్రానిక్స్;
22. క్రమ చిత్రాలు;
23. ఔట్పుట్;
24. ఒకటో తరం;
25. కీబోర్డ్;
26. ఔట్పుట్;
27. నియంత్రణ;
28. C.P.U;
29. కంప్యూ టర్;

30. న్యూమన్;
31. ఎలక్ట్రానిక్ పలయాలు;
32. అంకగణిత తార్కిక విభాగం.

గణన- ముఖ్య ప్రశ్నలు

4 మార్కులు

1. అసలు, వడ్డీ రేటు ఇచ్చినప్పుడు, మొదటి సంవత్సరం నుంచి 5 సంవత్సరాలు పూర్తయ్యే వరకు ప్రతి సంవత్సరాంతానికి అయ్యే చక్రవడ్డీని కనుక్కో, దానికి అల్ గారి ధమ్ రాసి, దీనికి సరిపడే క్రమ చిత్రాన్ని గీయండి?
2. గోపాల్ ఒక రేడియోను ₹500కు కొని ₹600కు అమ్మాడు. ఈ దత్తాంశానికి సరిపడే క్రమ చిత్రం గీసి, లాభంగానీ, నష్టంగానీ నిర్ణయించండి?
3. మొదటి 'n' సహజ సంఖ్యల లబ్ధాన్ని కనుక్కోడానికి ఒక క్రమ చిత్రాన్ని గీయండి?

2 మార్కులు

1. క్రమచిత్రంలోని పెట్టెలు ఏవి? వాటిని ఎందుకు ఉపయోగిస్తారు?
2. కంప్యూటర్ లక్షణాలను తెలపండి?
3. కంప్యూటర్ నిర్మాణాన్ని ఒక నమూనా పటం ద్వారా క్లుప్తంగా వివరించండి?
4. క్రమచిత్రం అంటే ఏమిటి? అల్ గారి ధమ్ ను నిర్వచించండి?
5. కంప్యూటర్ లో ముఖ్యమైన భాగాలేవి?
6. సమస్య సాధనలో మౌలిక సోపానాలేవి?

1 మార్కు

1. కంప్యూటర్ హార్డ్ వేర్ అంటే ఏమిటి?
2. C.P.Uను విస్తరించండి?
3. కంప్యూటర్ 4 భాషలను తెలపండి?
4. C.P.Uలో ముఖ్యభాగాలను తెలపండి?
5. క్రమచిత్రంలో ఆది, నిర్ణయ పేటికల ఆకారాలను తెలపండి?
6. కంప్యూటర్ అంటే ఏమిటి?
7. హార్డ్ వేర్, సాఫ్ట్ వేర్లకు భేదాన్ని తెలపండి?